

MISSÃO 01

Pinte sua próxima aventura do tesouro

Pinte esta cena de tesouro. Transforme a imagem na sua próxima aventura.



DO SEU JEITO

01

Desenhe um tesourinho no pergaminho vazio e dê um nome secreto a ele.

02

Escolha um herói. Que poder de gentileza ajuda a encontrar o tesouro?

03

Conte o final: "Quando abrimos o tesouro, encontramos..."

MISSÃO 02

Pinte o café dos seus sonhos

Dê personalidade a este café. Pinte e planeje o dia da inauguração.



DO SEU JEITO

01

Coloque o nome do café numa placa vazia ou desenhe uma placa.

02

Esconda uma surpresa pequeninha no desenho para o cliente achar.

03

Invente a recepção de hoje: "Entre! Hoje estamos servindo..."

MISSÃO 03

Pinte a viagem

Pinte a aventura de ônibus. Depois acrescente as paradas que gostaria de visitar.



DO SEU JEITO

01

Escolha um destino e dê um nome imaginário à linha do ônibus.

02

Acrescente uma surpresa ao lado da estrada. Qual é a história dela?

03

Conte a outro passageiro o que levaria nesta aventura.